

## **NAVODILA ZA IZVAJANJE PREDMETA ŠPORT od 11. 5. do 15. 5. 2020**

### **Učenci 7.–9. razreda**

Pozdravljeni. Varnostni ukrepi se rahljajo, dovoljeno se je tudi že ukvarjati z določenimi športi. Tokrat smo za vas izbrali dva športa, katera je mogoče igrati tudi v teh težkih časih. Igrate jih lahko s sošolcem, prijateljem, ali pa z družinskim članom. Seveda je še vedno potrebno upoštevati varnostne ukrepe.

Ker verjetno nimate možnosti igrati na pravih igriščih, bo potrebno uporabiti domišljijo. Igrišče je lahko tudi dvorišče pred hišo, mreža pa klopca, ali pa napeta vrvica med dvema stoloma. Možnosti je nešteto.

Želimo vam prijetno igranje...

## 1. ura (Tenis)

### PRIPRAVA NA VZGOJNO - IZOBRAŽEVALNO DELO

PREDMET: ŠV	RAZRED: 7. – 9. r	ŠT.PRIPRAVE:	DATUM:
			ŠT. URE:

<b>Učna tema</b>	TENIS
<b>Metodična enota</b>	Osnove, pravila in prilagojena igra igra posamezno
<b>Cilji</b>	Spoznati pravila tenisa Spoznati osnove udarcev. Razvijati agilnost, družabnost, spoštovanje nasprotnika in pravil.
<b>Učne metode</b>	Prebiranje literature
<b>Učne oblike</b>	individualna, v paru, frontalna
<b>Stopnje učnega procesa</b>	Podajanje novih informacij.
<b>Pripomočki</b>	Žogice, loparji.
<b>Literatura</b>	Leksikon športnih panog, Mladinska knjiga, Lj., 1972 Pravila iger, Državna založba Slovenije, Lj., 1994
<b>Medpredmetne povezave</b>	Slovenščina, Tehnika in tehnologija
<b>Preverjanje</b>	Znanja osnov in pravil tenisa.

### ORGANIZACIJA VZGOJNO - IZOBRAŽEVALNEGA DELA

Učitelj:	Učenec:
<p><b>UVOD, NAPOVED, MOTIVACIJA:</b> Danes bomo spoznali tenis, ki je zanimiva in zahtevna igra. Cilj igre je z loparjem udariti žogico preko mreže tako, da je nasprotnik ne more vrniti. Tenis igrajo posamezniki ali dvojice: ločimo dvojice moških, žensk in mešane dvojice. Igrišča so peščena, travnata, parketna ali iz umetnih snovi, igra se na prostem ali v dvoranah.</p> <p>Teniška zgodovina sega več kot 700 let nazaj. Izmed antičnih iger nobena ni bila podobna tenisu, ki se je začel širiti v zgodnjem srednjem veku iz Francije. Kmalu si je pridobila mnogo privrženecv zlasti med plemiči, predvsem v Italiji, Angliji in Nemčiji. Že takrat so žogo udarjali s forehandom in backhandom. Okrog leta 1450 so loparje že napenjali s črevesnimi strunami in jih v Italiji poimenovali rchetta, v Angliji pa racket. Nato se je za igro udomačilo ime tenis. Tudi v Angliji so tenis sprva igrali v dvoranah, šele nato pa na travi. Leta 1874 je major W. C. Wingfield zbral prva teniška pravila, ki so jih kasneje priznali za uradna. V tenisu je dovoljeno uradno igrati za denarne nagrade.</p>	<p><b>SPLOŠNO OGREVANJE:</b> Odhod na igrišče, raven prostor pred hišo,..., lahko hoja, tek ali kolesarjenje.</p> <p><b>SPECIALNO OGREVANJE:</b> Učenci individualno izvajajo naslednje vaje.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prosto odbijanje žogice po prostoru.</li> <li>2. Odbijanje žogice v zrak.</li> <li>3. Odbijanje žogice v zaporedju lopar-tla-lop-ar.</li> <li>4. Odbijanje žogice ob tla.</li> <li>5. Učenci se postavijo v pare in si žogico podajajo po zraku.</li> <li>6. Igranje samim s seboj v zrak (različni udarci)</li> </ol> <p><b>GLAVNI DEL:</b> Učenci se razporedijo po prostoru ali igriščih in igrajo posamezno eden proti drugemu po prirejenih pravilih. Igrajo v parih čez mrežo (lahko je tudi napeta vrvica, klopca, ali pa samo narisana črta na tleh). Bistvo ure je, spoznati pravila igre in pridobiti osnovne motorične informacije o odboju teniške žogice.</p> <p><b>ZAKLJUČNI DEL:</b> Umirjanje in analiza ter pravila igre. Umivanje ali tuširanje.</p>
<p><b>Opombe:</b> Učenci naštejejo najpomembnejše turnirje na svetu v kategoriji moških in žensk.</p>	

# PRAVILA TENISA

## IGRIŠČE

Površina je lahko travnata, lesena, iz posebnega asfalta, poroznega betona ali iz drugačnega ustreznega materiala. Označena je z belimi črtami za igro posameznikov in igro parov. Črte so del igrišča.

## MREŽA

Mreža je na jekleni vrvi razpeta med dvema stebričkoma. Vrv je ovita z belim trakom in jo na sredini napenja bel trak, ki je zasidran v tla. Višino mreže uravnavajo z ročajem, ki je pritrjen na enega izmen stebričkov. Ob straneh je višina mreže 107 cm, na sredini pa 91 cm.

## IGRA

Srečanje traja največ pet setov za moške in tri sete za ženske. Igra se na tri dobljene sete za moške in dva dobljena seta za ženske. Igra se neprekinjeno, glavni sodnik lahko igro prekine za nedoločen čas, zaradi prehrupnih gledalcev ali neugodnega vremena. Na začetku igre servis in stran igrišča žrebajo.

## TOČKOVANJE

Rezultat srečanja se šteje v igrah in setih. Igralec začne igro brez točk. Njegova prva točka šteje 15, druga 30 in tretja 40. S četrto dobi igro, razen če ne pride do »deuca«, (izenačenja) na 40:40. Po izenačenju se igralcu naslednja točka šteje kot prednost, in če osvoji še naslednjo točko, dobi igro. Če nasprotniku uspe rezultat izenačiti, se zopet vrne na deuce. Prvi igralec, ki zmaga v šestih igrah, dobi set, razen če sta oba dobila po pet iger. V tem primeru igro nadaljujeta, dokler eden ne dobi prednosti dveh iger.

## TIE-BREAK

Da bi se izognili dolgim setom, igrajo sistem tie-breaka, ki začne delovati, ko rezultat v igrah pride do 6 : 6. Igralec, ki prvi osvoji sedem točk, dobi igro. Če vodi z dvema točkama prednosti, dobi tudi set. Če je rezultat pri šestih točkah neodločen, igro podaljšujejo, dokler ne pride do razlike dveh točk. Ves čas tie-breaka uporabljajo številčno štetje rezultata. Na nekaterih turnirjih zaključni set odigrajo po običajnih pravilih, brez tie-breaka.

## LOPAR

Loparji ne smejo biti daljši od 81,3 in širši od 31,8 cm. Največje mere udarne površine loparja so: dolžina 39,4 cm, širina 29,2 cm. Površina loparja je iz prekrižanih strun, ki so pripete na okvir. Okvir loparja je lahko lesen, kovinski ali iz kake druge snovi.

## ŽOGICE

Teniške žogice morajo biti rumene ali bele. Tehtati morajo od 56,7 do 58,5 g in v premeru meriti največ 68 mm. Površina žogice mora biti enakomerna, spoji morajo biti brez šivov.

## SERVIS

Igralec začne igro s servisom, s katerim pošlje žogico čez mrežo v servirni prostor. Servira z obeh strani igrišča, najprej izza svojega desnega in potem izza levega dela igrišča. Servirati mora z obema nogama izza osnovne črte in v okvirih navideznega podaljška oznake za sredino igrišča ter stranske črte. Pri servisu je treba žogico vreči v zrak in jo udariti z loparjem, preden pade na tla. Med serviranjem igralec ne sme spreminjati položaja nog. S stopaloma se ne sme dotakniti nobenega drugega prostora igrišča razen tistega, ki je za osnovno črto v okvirih navideznega podaljška oznake za sredino igrišča ter stranskega avta. Pri dobrem servisu mora žogica leteti čez mrežo, ne da bi prej odskočila. Pasti mora v servirni prostor, ki je diagonalno nasproti. Črte, ki omejujejo ta servirni prostor, so njegov sestavni del. Če igralec pri serviranju krši kakršna koli pravila, je storil napako. Servis lahko ponovi – če je napačen tudi ta, dobi nasprotnik točko. Igralec ni naredil napake, če žogica oplazi mrežo in še vedno pade v pravi prostor na nasprotni strani igrišča. To pomeni ponovitev servisa. Ponovi ga tudi, če nasprotnik na sprejem ni bil pripravljen. Nasprotnik mora najprej pustiti, da žogica pade na tla, šele nato jo lahko vrne. V naslednji igri dobi servis nasprotnik.

## MENJAVA STRANI

Igralca zamenjata strani igrišča na koncu prve igre in nato vsake lihe. Na koncu seta menjata strani samo, če je skupno število iger tistega seta liho. Če je število iger sodo, zamenjata strani po prvi igri naslednjega seta.

## IZGUBLJENA TOČKA

Igralec izgubi točko:

- če mu ne uspe vrniti žogico čez mrežo, preden se ta dvakrat dotakne tal na njegovi strani mreže;
- če jo vrne tako, da najprej zadene teren ali kakršen koli predmet zunaj nasprotnikovega igrišča;
- če jo pošlje v mrežo;
- če jo udari dvakrat;
- če z delom telesa ali z loparjem zadene mrežo;
- če jo udari, preden je čez mrežo priletela na njegovo stran;
- če ga zadene kamor koli, razen v lopar;
- če nasprotnika namerno ovira (igra se ponovi, če se je to zgodilo po nesreči).

Vrnjena žogica je dobra, če potem ko je letela čez mrežo, odskoči na igrišču. Velja tudi žogica, ki oplazi mrežo ali prečka igrišče izven meja stebričkov, na katerih je napeta mreža in pristane na pravem delu igrišča. Igralec lahko potem, ko je žogo že udaril, z loparjem seže preko mreže. Ne sme pa je udariti, preden je priletela čez mrežo.

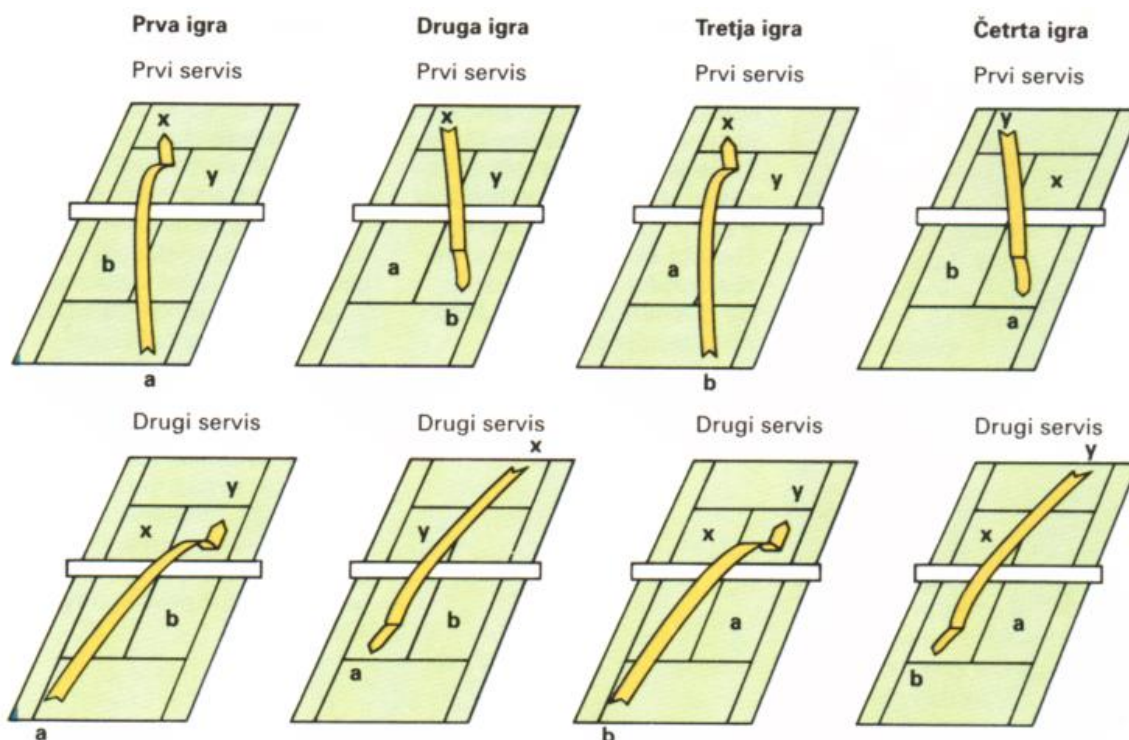
## IGRA PAROV

Za igro parov je igrišče širše. Vsa pravila, razen vrstnega reda serviranja, so enaka kot za igro posameznikov. Par, ki servira v prvi igri, odloči, kateri od dveh igralcev bo začel servirati. Podobno nasprotni par odloči za drugo igro. Igralec prvega para, ki ni serviral v prvi igri, servira v tretji igri, medtem ko četrti igralec servira v četrti igri. Vrstni red ostaja enak v vseh setih.

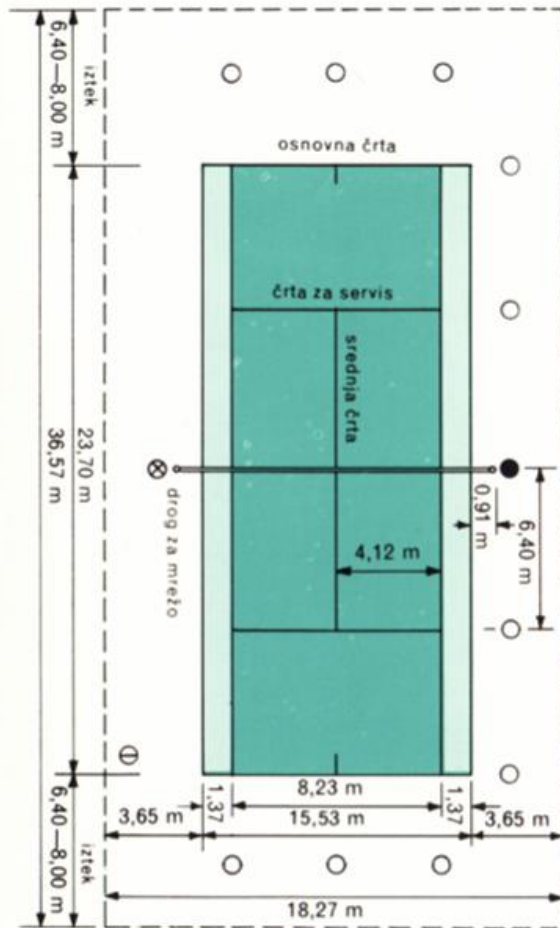
## SPREJEMANJE

Par, ki žogico sprejema v prvi igri, se odloči, kateri od njiju bo vrnil prvo žogo. Ta igralec potem vrača vse prve servise v lihih igrah tega seta. Podobno par, ki naj bi vračal servis v drugi igri, izbere tistega, ki bo vračal prvi servis v sodih igrah tega seta. V vsaki igri so igralca izmenično vračata servis. V igri par izmenično udarja žogo, vrača pa jo lahko kateri koli od njiju.

### VRSTNI RED SERVIRANJA PAROV



# IGRIŠČE ZA TENIS



- ⊗ sodnik
- sodnik pri mreži
- stranski sodnik
- ⊕ sodnik za napako noge
- ▭ igrišče za dvojic
- ▭ igrišče za igro posameznikov



## 2. ura (badminton)

### PRIPRAVA NA VZGOJNO - IZOBRAŽEVALNO DELO

PREDMET: ŠV	RAZRED: 7.-9.r	ŠT.PRIPRAVE:	DATUM:
			ŠT. URE:

<b>Učna tema</b>	BADMINTON
<b>Metodična enota</b>	Osnove, pravila, štetje in igra 1:1
<b>Cilji</b>	Spoznati se z osnovami badmintona, pravili igre
<b>Učne metode</b>	Prebiranje literature, opazovanje.
<b>Učne oblike</b>	Individualna, v paru
<b>Stopnje učnega procesa</b>	Podajanje nove snovi in ponavljanje.
<b>Pripomočki</b>	loparji, žogice za badminton.
<b>Literatura</b>	Leksikon športnih panog, Mladinska knjiga, Lj., 1972 Pravila iger, Državna založba Slovenije, Lj., 1994
<b>Medpredmetne povezave</b>	Naravoslovje, Matematika, Slovenščina
<b>Preverjanje</b>	Osnov, pravil in osnovne igre posameznikov.

### ORGANIZACIJA VZGOJNO - IZOBRAŽEVALNEGA DELA

Učitelj:	Učenec:
<p><b>UVOD, NAPOVED, MOTIVACIJA:</b> Pri športni vzgoji je treba spoznati tudi druge zanimive športe. Danes bomo spoznali badminton, ki je igra za posameznike in dvojice. Je zelo priljubljena oblika rekreacije, ker pa razvija hitrost, reflekse in kondicijo, se je uveljavil tudi kot tekmovalna igra.</p> <p>Vadite lahko s sošolcem, prijateljem, očetom, mamo..</p> <p>Badminton je mogoče igrati na prostem in v dvorani, vsekakor pa tam, kjer ni zračnih tokov. Cilj igre je, da žogica (običajno narejena iz plutovine in peres) pade na tla v nasprotnikovem igrišču.</p> <p><b>Tehnika igre.</b> Osnova za dobro igro sta pravilna drža loparja in obvladovanje različnih udarcev, ki jih vse izvajamo iz zraka – so torej voleji (volley). Poznamo forehand in backhand udarec. Pri forehandu – udarcu z desne strani za desničarje – držimo lopar tako, da nam leži nekoliko poševno v roki, pri čemer oklepajo prsti ročaj z obeh strani. Pri backhand – udarcu z leve strani – zasukamo lopar za 45° v roki v levo in pritisnemo palec vzdolžno na ročaj loparja. Pri tehniki igre je pomemben še servis, ki je razložen v pravilih igre.</p>	<p><b>SPLOŠNO OGREVANJE:</b> Lahkoten tek, vmes skiping s kombinacijami: skiping tek, skiping šprint in skiping na mestu. Tek s poudarjenim odzivom na vsak tretji korak – odziv z levo in desno nogo.</p> <p><b>PRIPRAVLJALNI DEL:</b> Učenci individualno in v paru izvajajo naslednje vaje. 1. Učenci individualno odbijajo žogico v zrak. 2. V paru si podajajo z forehand udarcem. 3. V paru si podajajo s backhand udarcem. 4.</p> <p><b>GLAVNI DEL:</b> V paru poskušamo brez napake, čim večkrat odbiti žogico. Če imamo možnost, si narišamo igrišče in postavimo improvizirano mrežo (vrvico, trak,..)</p> <p><b>ZAKLJUČNI DEL:</b> Umirjanje, analiza in tekmovanje. Vsak učenec ima svoj lopar in žogico, ki jo odbija v zrak. Pri tem si štejejo udarce. Kdo bo žogico večkrat odbil? Učence seznanim s pravili igre in s splošnimi navodili. Umivanje ali tuširanje.</p>
<p><b>Opombe:</b> Pravila so v skladu z: <b>BZS</b> - Badmintonsko zvezo Slovenije in <b>IBF</b> - International Badminton Federation.</p>	<p>Učenci, ki ne vadijo, pomagajo pripravljati in pospravljati stojala in mrežo in soditi oziroma šteti točke sošolcem.</p>

### **IGRA POSAMEZNO**

v igrah posamezno poskušajo igralci z menjavanjem dolgih in kratkih žog po kotih prisiliti nasprotnika, da čim bolj in čim dlje teče, se s tem utruji, ali zamudi udarec tako, da vrne slabšo žogo, nasprotnik pa potem poskuša s tolčenjem doseči točko. Običajno se pri igri posamezno tolče samo slabo ali prekratko vrnjene žogice, ki jih nasprotnik ne more ubraniti. Če nasprotnik vrne tolčeno žogico in jo lepo plasira, bi se napadalec preveč izčrpaval, ker bi moral zelo hitro pokrivati celo igrišče.

### **IGRA DVOJIC**

servis in sprejem servisa sta zelo pomembna udarca. Servis mora biti čim nižje nad mrežo, da ga sprejemalec servisa ne more takoj zatolči. Visok servis uporabljamo bolj za presenečenje, če se je sprejemalec lahko miselno pognal na mrežo. Igralec, ki sprejema servis mora težiti k temu, da čim prej skoči proti mreži in odbije žogico v čim višji legi, da jo ima možnost usmeriti navzdol. Tako mora nasprotnik žogico dvigniti in s tem si je sprejemalec servisa priboril napad. V igri dvojic praviloma vsako visoko žogico tolčemo in skušamo z napadom osvojiti točko, kajti pri mreži imamo partnerja, ki bo prestregel, ali zatolkel slabo vrnjene kratke žogice. Takšen napadalni

položaj igralcev imenujemo "spredaj-zadaj". Dvojica, ki se brani zavzame obrambni položaj "levo-desno", ker en sam igralec ne zmore braniti vse širine igrišča. V igri mešanih dvojic je še posebej pomembno igrati napadalno (za nobeno ceno ne dvigniti nasprotniku uporabne žogice), ker je že običajen položaj igralcev napadalen. Ženska namreč zaradi slabših telesnih sposobnosti težje obvlada zadnji del igrišča, ker to zahteva precej grobe moči, zato pa s pridom izkorišča svoj prefinjen občutek in natančnost v igri na mreži, medtem ko moški z močjo obvladuje zadnji del igrišča.

### **BADMINTONSKI BONTON**

Za razliko od navad v Aziji, kjer gledalci navijajo za svoje ljubljence tudi med igro, se je evropski badminton razvijal pod vplivom angleške zadržanosti in fair play-a. Navada je, da se navija takrat, ko igra miruje. Pozdravljamo uspešne poteze in ne ploskamo, če nasprotnik zgreši žogico, ali napravi nepričakovano napako. Ni pa neolikano, če pozdravimo odlično igro nasprotnikov, ki so jo prikazali v borbi za točko, čeprav se je n. pr. na koncu enemu od igralcev "posrečilo" narediti začetniško napako.



## **BADMINTON – PRAVILA IGRE**

### **IGRIŠČE**

Badminton je možno igrati na prostem in v dvorani, predvsem pa ne sme biti zračnih tokov, ki bi motile lahko žogico. Igralna površina ne sme drseti. Oznake na igrišču morajo biti bele ali rumene barve. Črte morajo biti široke 4 cm. Debelina črt je vključena v mere igrišča. Za mednarodna tekmovanja priporočajo razmake med igriščem in stenami, najmanj 2,3 m. Za klubska in rekreacijska tekmovanja pa so te razdalje manjše, najmanj 1,2 m. Prezračevanje v dvorani mora biti urejeno tako, da ne povzroča zračnih tokov. Igrišče za dvojice je večje od igrišča za posameznike. Mreža je iz vrvice z zankami velikosti od 15 do 20 mm. Napeta mora biti čvrsto, tako da je njen zgornji rob po vsej dolžini poravnana s stoloma, prek katerih je napeta. Stojali sta čvrsti in postavljeni na zunanji mejni črti igrišča. Biti morata dovolj togi, da prenašata napeto mrežo. Igrišče pri igri posameznikov meri 5,18 m krat 13,40 m. Igrišče pri igri parov pa meri 6,10 m krat 13,40 m. Višina mreže znaša vedno 1,55 m.

### **IGRALCI**

Badminton lahko igrata dva igralca (eden proti drugemu), ali dva para (drug proti drugemu). Oblečila igralcev so lahko različnih barv. Igralci nosijo majico, kratke hlače, nogavice in copate z gumijastimi podplati. Igralke lahko namesto kratkih hlač nosijo kratka krila. Za igro igralci uporabljajo lopar, ki je kovinski ali iz grafitnih vlaken. Običajno tehta od 85 do 140 g. Žogica je običajno narejena iz 16 peres, zataknenih v plutovinasto kapico. Lahko pa se uporablja kombinacija naravnih in umetnih materialov. Žogica tehta od 4,74 do 5,50 g. Njena hitrost je odvisna od teže.

### **IGRA**

Tekma se običajno igra na dva dobljena seta. Igra mora potekati brez prekinitev, vendar je med drugim in tretjim setom dovoljen kratek odmor. Po vsakem setu igralci menjajo strani, v tretjem setu pa potem, ko vodilni zbere osem točk, če igrajo do petnajst, oziroma šest, če igrajo do enajst. Točko lahko osvoji samo igralec, ki servira. Igre dvojic in moških posameznikov se igrajo do 15 točk. Igre žensk posamezno se igrajo do 11 točk. Če v zaključnih delih igre oba igralca ali obe dvojici dosežeta enako število točk, lahko igro podaljšata za določeno število točk.

Če je na primer rezultat izenačen pri 13 (v igri do 15), lahko igralec, ki je prvi dosegel 13 točk, podaljša igro za 5 točk, to je do 18. Če podaljšek ni bil uveden pri rezultatu 13:13 ali če tega rezultata sploh ni bilo, se lahko podaljša pri rezultatu 14:14 za 3 točke.

V igri do 11 točk se sme podaljšati pri rezultatu 9:9 (za 3 točke) ali pri 10:10 (za 2 točki). Igralec, ki ima pravico podaljšati igro, mora to storiti pred naslednjim servisom, ko rezultat prvič pride do izenačenja. Ko je igra podaljšana, se rezultat vrne na 0:0 in se nadaljuje do 2, 3 ali 5, kot zahtevajo okoliščine. Končni rezultat se zabeleži kot skupno število točk v igri.

### **NAPAKE**

Napake so prekrški, zaradi katerih se igra prekine. Če naredi napako igralec, ki je serviral, dobi servis nasprotnik. Če naredi napako igralec, ki ne servira, dobi nasprotnik točko. **Napake pri serviranju so**, kadar:

- igralec udari žogico nad višino pasu,
- glava loparja ni v celoti pod najnižjim delom roke, s katero igralec drži lopar,
- igralčevi stopali nista v pravem servisnem polju,
- obe njegovim stopalom nista v stiku s tlemi,
- izvede gib, s katerim hoče prevarati nasprotnika,
- nasprotnik ne stoji v pravem servisnem polju,
- se nasprotnik premakne, preden igralec, ki servira, udari žogico in
- žogica pristane izven pravega servisnega polja.

**Splošne napake so naslednje:**

- če žogica pade iz igrišča,
- če ne leti preko mreže,
- če zadene igralca,
- če jo igralec z dvema udarcema zadane dvakrat,
- če jo igralec in njegov soigralec zadaneta drug za drugim,
- če jo igralec udari, preden prileti čez mrežo,
- če se igralec dotakne mreže ali stolov, medtem ko je žogica v igri,
- če igralec ovira ali moti nasprotnika in
- če kakor koli drugače krši pravila igre.

## **SERVIS**

Pravica do servisa se določi z zasukom loparja ali z metom žogice, ki s smerjo pristanka na tleh določi, kdo bo serviral. Izžrebani igralec lahko izbira servis ali stran igrišča. Nasprotnik dobi, kar mu ostane. Ob začetku igre dvojic obe strani imenujeta serverja in sprejemalca servisa.

**Servis pri igri posameznikov.** Polje, iz katerega igralec servira, je vedno odvisno od njegovega rezultata. Če je število točk sodo, servira iz desnega servisnega polja, če je število točk liho, pa iz levega servisnega polja. Če je igra podaljšana, je pravi rezultat skupno število točk, ki jih je dobil igralec, ki servira. Žogica se servira v servisno polje, ki leži diagonalno na nasprotni strani igrišča.

**Servis pri igri parov.** Pri igri parov je serviranje bolj zapleteno:

1. Če igralec, ki servira, osvoji prvo točko,
2. servira v nasprotnikovo levo servisno polje iz svojega levega – nasprotnik, ki pri prvi točki žogice ni vračal, jo zdaj vrača.
3. Ko igralec servis izgubi, ga dobi nasprotnik, ki je ob začetku igre stal v desnem servisnem polju. Ko servis ob začetku vsakega seta zamenja stran, mora dvojica, ki zdaj sprejema, osvojiti dva rallyja, da ga dobi nazaj. Nasprotnik, ki servira prvi, servira izmenično z obeh strani igrišča, dokler ne izgubi rallyja.
4. Potem nastopi njegov soigralec, ki servira iz tistega dela igrišča, v katerem je bil na začetku rallyja, ki sta ga izgubila. Tudi on servira izmenično z obeh strani, dokler ne izgubi rallyja.
5. Servis se nato preseli čez mrežo in servirata oba nasprotna igralca.

## **PONAVLJANJE**

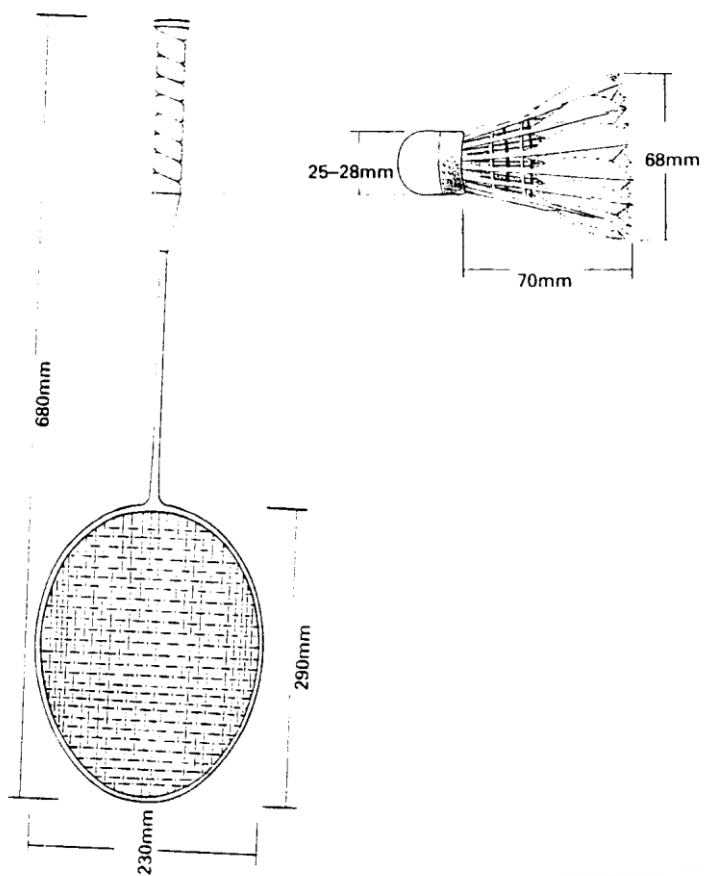
Pri ponavljanju predhodni rally in v njem doseženo točko razveljavijo. Igralec ponovno servira iz pravega servisnega polja. Ponavljanje določi sodnik, ne da bi ga na to opozorila igralca ali igralci. Ponavljanje pri igri posameznikov ponavljajo, ko igralec, ki ima servis, servira iz napačnega dela igrišča, a le če napake niso opazili pred naslednjim servisom. Igro ponavljajo tudi, če oba nasprotnika hkrati naredita prekršek ali če se žogica ujame v mrežo, potem ko jo je že preletela. Slednje ne velja za servis. Ponovitev zahtevajo tudi vsi nepredvideni ali naključni dogodki (npr., če v igrišče prileti druga žogica ali če se med igro odtrga plutovinasta kapica).

Podobna pravila veljajo tudi za igro parov. Igro ponovijo, če igralec dobi točko, potem, ko je serviral, čeprav ni bil na vrsti ali če je serviral iz napačnega dela igrišča ali če je žogico vrnil iz napačnega dela igrišča.

## **SODNIK**

Glavni sodnik vodi igro in skrbi za red na igrišču in v njegovi neposredni okolici. Lahko določijo tudi servisnega sodnika in stranske sodnike. Če je imenovan vrhovni sodnik, se lahko igralci nanj obračajo samo, ko gre za razsojanje glede tolmačenja pravil.

## LOPAR IN ŽOGICA



## PRAVILEN SERVIS



Vse slike so vir: Pravila iger