

## 31. ura - PONAVLJANJE – Pitagorov izrek

Najprej preverite pravilnost nalog iz prejšnje ure o racionalnih številih:

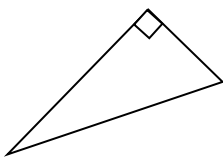
- 26
  - 12
  - 439
  - 72
  - 78,12
  - 4
  - 29,5
  - 2,6
  - $8\frac{2}{3}$
- a, d in e
- N**; Zmnožek dveh negativnih števil je pozitivno število.  
**N**; Vsota je lahko negativno ali pozitivno število.  
**P**
- 110
  - 9,59
  - $-14\frac{5}{6}$

V današnji uri bomo, kot ponovitev in pripravo na srednjo šolo, ponovili učno snov **8. razreda: PITAGOROV IZREK**.

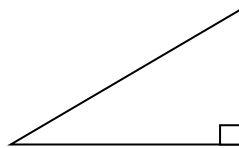


1. Označi stranice pravokotnega trikotnika tako, da bodo zapisane izjave pravilne.

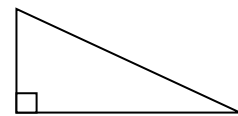
a)  $m^2 = t^2 + s^2$



b)  $x^2 = y^2 - z^2$

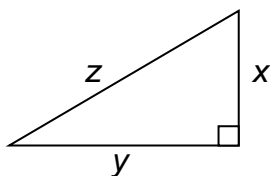


c)  $u = \sqrt{l^2 - n^2}$

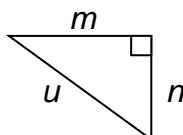


2. Popravi napake.

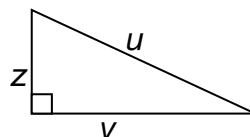
a)  $x^2 = z^2 + y^2$



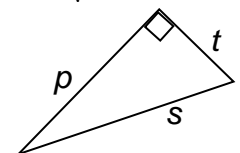
b)  $m = u - n$



c)  $u^2 = v^2 - z^2$



č)  $s^2 = \sqrt{p^2 + t^2}$



3. Zapiši črko **P** pred pravilno izjavo in črko **N** pred napačno. **Napačno izjavo ustrezno popravi.**

\_\_\_\_\_ Vsota dolžin obeh katet je enaka dolžini hipotenuze.

\_\_\_\_\_ Dolžina hipotenuze je večja od vsote dolžin obeh katet.

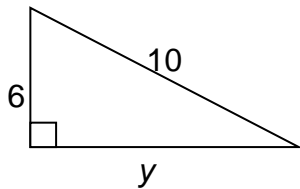
\_\_\_\_\_ Hipotenuza je vedno pravokotna na eno od katet.

\_\_\_\_\_ Diagonala kvadrata je enaka  $a \cdot \sqrt{3}$ .

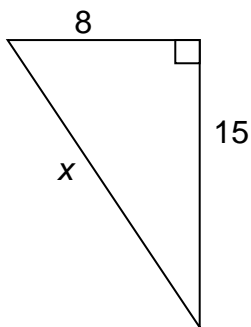
\_\_\_\_\_ Ploščina pravokotnega trikotnika je enaka  $\frac{k_1+k_2}{2}$ .

\_\_\_\_\_ Pitagorov izrek velja samo v trikotnikih.

4. a) **Izračunaj dolžino neznane stranice in ploščino trikotnika na skici.**  
Podatki so v cm.



- b) **Izračunaj dolžino neznane stranice in obseg trikotnika na skici.**  
Podatki so v m.



5. Rok se je Špeli pohvalil z novo igračo v obliki zmaja, ki jo je spuščal na 29 m dolgi vrvici. **Kako visoko je bil zmaj**, ko je bil točno nad Špelo, ki je bila od Roka oddaljena 21 metrov?

Rešene naloge prinesite v šolo, kjer jih bomo skupaj pregledali.

Reši na naloge na spodnji povezavi:

[https://uciteljska.net/kvizi/HotPot/NPZ\\_2012/NPZ\\_2012.htm](https://uciteljska.net/kvizi/HotPot/NPZ_2012/NPZ_2012.htm)