

1. D (8. 5. 2020)

SLJ

OBRAVNAVA VELIKE TISKANE ČRKE P

- Učenci iščejo besede, ki se začnejo, končajo in imajo na sredini glas P.
(za popestritev naloge kliknite na povezavo in razvrstite besede glede na mesto, kjer glas slišite)

<https://www.lilibi.si/solska-ulica/slovenscina/dezela-abc/tiskane-crke/p/kje-v-besedi>

- Klikni na besedo, ki ima črko P.

<https://www.lilibi.si/solska-ulica/slovenscina/dezela-abc/tiskane-crke/p/poisci-besedo>

- Zapis črke P.

<https://www.lilibi.si/solska-ulica/slovenscina/dezela-abc/tiskane-crke/p/poglej-kako-napisem-to-crko>

- V DZ, str. 48, 49 na rdeči podlagi, poimenujte sličice in pobarvajte mesto, kjer se nahaja glas P v besedi.

VAJA V BRANJU IN PISANJU (izberite nivo)

BRANJE

A Preberite besede; DZ, str. 48 (pero)

B Preberite besede; DZ, str. 48 (pero), DZ, str. 49 (zvezdica)

C Preberite povedi; DZ, str. 49 (zvezdica, utež in zadnja naloga, kjer besedilo najprej dopolnite in ga nato preberite)

PISANJE (delo v zvezku)

Zapišite veliko črko P in jo prevlecite z barvicami. Vadite zapis črke P v dveh vrsticah, nato izberite sebi primeren nivo in nadaljujte vajo v pisanju.

A Zapiši 5 besed s črko P in dve povedi.

B Besede **PETER, KLOP, PRESTA, PETELIN, PIKAPOLONICA** uporabi v povedih. Ne pozabi zapisati ločila.

C Napiši najmanj 7 povedi o tem, kako si preživel-a prvomajske počitnice.

SPO

GIBANJE LJUDI, ŽIVALI, PREDMETOV (ponovimo)

V prejšnjih urah smo govorili o gibanju. Opazovali smo otroke na igrišču.

<https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB1UCOKL&pages=60-61>

Kako se gibajo otroci? (tečejo, skačejo, hodijo, se plazijo....)

Kaj pa živali? Tudi živali se gibajo. Tudi vi ste v eni od ur športa oponašali gibanje živali. Se spomnite naslednjih vaj? Lahko jih ponovite...

- skakljaj kot kužek, ki ga boli tačka;
- plazi se kot polž;
- zvičaj se kot deževnik;
- racaj kot raca;
- skoči kot žaba, ki skuša pri tem ujeti muho,
- skoči kot mačka skoči na miš,
- hodi kot tjulenj, kot rak;
- brcaj kot divji konj;
- leti kot metulj, ki pristane na eni roži, nato odleti na drugo;
- pretegni se kot maček, ki se je ravnokar zbudil;
- valjaj se kot pujsek po blatu ...

Ste opazili, da se ljudje in živali gibamo podobno?

Poleg gibanja ljudi in živali, pa ste opazovali tudi gibanje **predmetov** (stol, knjiga, žoga...) in gibanje **v naravi** (krošnje dreves, oblaki, dim, travne bilke...). Kaj je potrebno narediti, da premaknemo predmete? Kaj povzroča gibanje v naravi?

GIBANJE IGRAČ

Še se malo posvetimo sliki na povezavi.

<https://folio.rokus-klett.si/?credit=LIB1UCOKL&pages=60-61>

Poiščite otroke, ki se igrajo z igračami. Kateri otrok igračo nosi, vleče, potiska, dviguje?

Pojdite k igračkam in jih izberite nekaj (najmanj 8). Prinesite jih, položite na tla in opazujte.

Ali se igrače premikajo?

Povejte, kako bi jih premaknili, nato vsako premaknite in povejte, na kakšen način ste jo premaknili. Npr. žogo potisnemo z roko ali nogo...

Igračam dodamo pripomočke: vrvico, palico, klanec, magnet ...

Ali lahko z vrvico igračo potiskamo? Kaj delamo z vrvico? S čim lahko igračo potiskamo?

S čim in kako lahko igračke premakneš? (poskusi z magnetkom, palico, naredi klanec...)

So med vašimi igračkami tudi **igrače na vzmet** in **daljinsko upravljanje**? Kako pa te premikamo? Poigrajte se in povejte, kaj ste morali narediti, da se je igrača premaknila.



Ugotovili ste, da se igrače premikajo na različne načine. Razvrstite igračke glede na to, kako jih premikamo.

Poigrajte se in ugotovite, kako lahko igrači (npr. avtomobilčku) spremenimo smer gibanja, kako jo ustavimo, upočasnimo oz. pospešimo njeno gibanje.

ŠPO

VODENJE ŽOGE OKROG OVIR

Za ogrevanje zapleši. Lahko plešeš s pomočjo spodnje povezave ali pa si zavrti svojo najljubšo pesem in zapleši.

<https://www.youtube.com/watch?v=FP0wgVhUC9w>

Danes si najprej poglej ta kratek film o vajah z žogo. Nato pa se tudi sam poigraj z žogo.

<https://www.youtube.com/watch?v=JPUQgrFVm4c>

Če nimaš interneta, pa naredi te vaje:

Sledi partnerju

Najdi si par. Eden v paru je vodja in vodi žogo po prostoru, drugi mu sledi. Vlogi nato menjata.

Okrog ovir

Po prostoru razporedimo različne ovire. Vodi žogo po prostoru in pri tem pazi, da se ne zaletiš v oviro ali drugo osebo.

Poligon

Po prostoru poljubno postavimo orodja. Zadamo si nalogo, kje naj vodimo žogo, npr. slalom med plastenkami, okrog mize/stola, ...